

מילים של צומח

שם המשחק:

מטרה לימודית: חזרה ותרגול על אוצר מילים הקשור לצומח וחזרה על עקרון 'צומחות' נכתבות באות ע'

מטרה משחקית: לאסוף את מירב האסימונים במסלול הקריאה

שם התבנית: כל מספר קובע
מבנה: מסלול סגור
מתודה: זיהוי, המשגה, אסטרטגיה

משתתפים: 2-4
תכולה: לוח משחק
קובייה, ניצב אחד
20 אסימונים

הכנות לפני המשחק: מניחים את האסימונים אחד בכל משבצת. מניחים את הניצב בנקודה כלשהיא על גבי המסלול במרכז הלוח, זוהי נקודת ההתחלה. קובעים את סדר המשחקים. קובעים האם המשתתף שבצע פעולה וזכה באסימון זוכה גם בתור נוסף.

הוראות משחק: כל משתתף, בתורו, מטיל את הקובייה ומתקדם במספר הצעדים שהורתה לו הקובייה, לכל כיוון במטרה להגיע למשבצת בה יש אסימון. עצר על משבצת בה יש אסימון קורא בקול רם את המלה הרשומה במשבצת. הצליח לבצע את הפעולה אוסף את האסימון אליו. לא הצליח - לא אוסף את האסימון והתור עובר למשתתף הבא. המשחק מסתיים כאשר האסימון האחרון נאסף על ידי משתתף.

זוכה: המשתתף שאסף את מירב האסימונים.

אפשרויות נוספות: 1. ניתן לשחק עם שתי קוביות ולבצע תרגיל חשבוני על מנת להגיע לתוצאה באמצעותה יכול משתתף להגיע למשבצת בה מצוי אסימון.

18

19

20

17	עָצִיץ	גָּזַע	קָרַקַע	עָלָה	עֵץ	1
16	עוֹקֵר				זוֹרֵעַ	2
15	עָרֹגָה				3	
14	זָרְעִים				4	
13	מִטָּע				5	
12	עֵשֶׁב				6	
11	עוֹדֵר				עֵבוּדָה	עֵנָב

10

9

8