



חיות זכר ונקבה

שם המשחק:

התאמת בעל חיים בזכר לבת זוגו- הנקבה

מטרה לימודית:

להיות הראשון שהתאים לכרטיסים שבידיו את בני זוגם

מטרה משחקית:

משתתפים: 2-4

תבנית: מתקדם ואוסף

תכולה: לוח משחק, 12 זוגות כרטיסים

מבנה: לוח משובץ

קובייה, ניצבים כמספר המשתתפים

לוח בקרה

מתודה: התאמה, אסטרטגיה

בקרה

יֵוֹן	יֹנְנָה	דָּב	דְּבִיָּה
תְּרַנְגֹּל	תְּרַנְגֹּלָת	פִּיל	פִּילָה
חֲמֹר	חֲמֹרִין	סוּס	סוּסָה
גָּמֶל	גָּמְלָה	כֶּלֶב	כֶּלְבִּיָּה
אֲרִיָּה	אֲרִיָּה	תִּישׁ	תִּישׁ
כֶּבֶשׂ	כֶּבֶשׂה	שׁוֹר פָּר	פָּרָה

מפרידים את כרטיסי הזוגות לשתי קבוצות. כרטיסים המסומנים בכוכב-וכרטיסים ללא סימון. קבוצה אחת מניחים על גבי התחנות בלוח המשחק וקבוצה שניה מחלקים למשתתפים. קובעים את סדר המשחקים. מניחים את הניצבים במשבצת ההתחלה.

הכנות לפני המשחק:

כל משתתף בתורו מטיל את הקובייה ומנסה לחשב כיצד, במספר הצעדים שהורתה לו הקובייה, יצליח להגיע לתחנה בה נמצא כרטיס היוצר זוג עם אחד מהכרטיסים הנמצאים בידיו. ניתן לצעוד לכל כיוון אך לא באלכסון ואין לשנות כיוון במהלך הצעידה (ז"א לצעוד אחורה). מצא זוג מתאים – לוקח את הכרטיס אליו וזוכה בתור נוסף. לא מצא זוג תואם אינו לוקח כרטיס והתור עובר למשתתף הבא.

הוראות משחק:












הראשון שהתאים לכרטיסים שבידיו את בני זוגם.

זוכה:

1. ניתן לשחק עם ניצב אחד. כל משתתף בתורו מניע את הניצב מהמקום בו הוא נמצא על פי המספר שהורתה לו הקובייה.
2. ניתן לשחק עם שתי קוביות ולבצע תרגיל חשבוני על מנת להגיע לתוצאה באמצעותה יכול המשתתף להגיע למשבצת בה מצוי כרטיס אותו עליו לאסוף.

פיתוח המשחק:

לאה קורן איסוביץ

יֹונָה	יֹון 	אָתוֹן	חֶמֶזר 	פָּרָה	שׁוֹר  פֶּר
דִּבָּה	דִּב 	סוּסָה	סוּס 	כִּבְשָׁה	כִּבֶּשׁ 
תִּרְנַנְגוּלַת	תִּרְנַנְגוּל 	נֶאֱקָה	גִּמְל 	עֵז	תִּישׁ 
פִּילָה	פִּיל 	כִּלְבָּה	כֶּלֶב 	לְבִיאָה	אֲרִיָּה 