



משחקים לט"ו בשבט

ראשון אחרון

הקבוצה יושבת במעגל.

הראשון אומר שם של צמח "נרקיס", למשל, היושב לידו צריך למצוא שם של צמח המתחיל באות האחרונה של הצמח שנאמר לפניו למשל: "סירה קוצנית" כשמתתף שאינו מצליח למצוא שם מתאים, יש שתי אפשרויות: ניקוד או שפשוט מתחילים מהתחלה (הבחירה היא בידי המנחה, בהתאמה לגיל המשחקים ורמתם).

סלט פירות

הקבוצה יושבת במעגל.

המנחה נותן למשתתפים על-פי הסדר שמות של פירות: בננה, תפוז, אפרסק, תות... ושוב... בננה, תפוז, אפרסק, תות.. (ניתן לבחור כל פרי אחר, כרצונכם). יש לוודא שהמשתתפים זוכרים איזה פרי הם. המנחה עומד במרכז ומכריז על פרי "כל התפוזים להחליף מקום..". המשתתפים שכוננו תפוזים מחליפים ביניהם מקומות. המנחה שעמד במרכז תופס אף הוא מקום ישיבה. המשתתף שנותר ללא מקום לשבת עומד במרכז ובוחר קבוצת פירות חדשה שבשמה הוא קורא. המשתתפים שכוננו בשם זה צריכים להחליף בניהם מקום ישיבה (לא אחד ליד השני) בעוד העומד במרכז תופס אף הוא מקום ישיבה שהתפנה. כאשר העומד במרכז קורא "סלט פירות" כל המשתתפים מחליפים מקומות ישיבה.

21 מי יודע?

הקבוצה יושבת במעגל.

אחד המשתתפים יוצא מחוץ לחדר.

הקבוצה בוחרת פרי, ירק או עץ וקוראת למשתתף לחזור בחזרה.

על המשתתף לנסות ב- 21 שאלות, שהתשובה עליהן תהיה רק ב"כן" ו"לא" לגלות את הנעלם שבחרה הקבוצה.

אפשרות נוספת:

מכינים סרט מסול או בריסטול לראש ומספר תמונות או כרטיסי מילים בנושא בו יעסקו.
משתתף עומד בפני הקבוצה, הסרט על ראשו ואילו מצמידים אחת מתמונות או מכרטיסי המילים
כך שכל הקבוצה רואה והוא לא.
על המשתתף לנסות, ב- 21 שאלות, שהתשובה עליהן תהיה רק ב"כן" ו"לא" לגלות את הנעלם
שעל ראשו.

מלפפון מאחורי הגב

הציוד הנדרש: מלפפון שטוף
הקבוצה עומדת במעגל.
המרכז המעגל עומד מתנדב מקרב הקבוצה.
הקבוצה מקבלת מלפפון ועליה להעביר אותו מיד ליד, מאחורי הגב, ותוך כדי כך לנסות מידי פעם
לנגוס בו, מבלי שהעומד במרכז המעגל יתפוס את הנוגס.
איתר – מחליפים תפקידים.

הקופים והבנה

מחלקים את המשתתפים לשתי קבוצות.
מסמנים משני צידי החדר או האזור בו משחקים קווי התחלה.
באמצע, במרחק שווה משני הקווים המסומנים מניחים פרי.
כל קבוצה עומדת מאחורי הקו שלה והמשתתפים מתפקדים על פי סדר: אחד, שניים, שלוש....
המחנה עומד במרכז ליד הפרי וקורא מספר. על המשחקים, משתי הקבוצות, שזהו המספר
שלהם, לרוץ לעבר הפרי ולנסות לתפוס אותו לפני המשחק מהקבוצה השנייה, בעל אותו מספר.
בכל תור משחקים באותו אופן. כל תור מקנה לקבוצה שהצליחה לתפוס את הפרי נקודה לזכותה.
זוכה הקבוצה שצברה את המספר הגבוה ביותר של נקודות.



מרוץ הפירות

מחלקים את המשתתפים לשתיים או שלוש קבוצות ומושיבים את הקבוצות בשורה אחד ליד השני. לראשון בכל קבוצה ניתן פרי. מטרת המשחק היא לנסות ולהעביר את הפרי מתחילת הטור לסופו בלי עזרת ידיים. נפל הפרי, חוזרים להתחלה. זוכה הקבוצה שהצליחה להעביר את הפרי מתחילת הטור לסופו מבלי שיפול.

מרוץ שליחים

מחלקים את המשתתפים לשתיים או שלוש קבוצות. מסמנים קו התחלה וקו סיום ומעמידים את הקבוצות הטור מאחורי נקודת ההתחלה. לראשון בכל קבוצה ניתן פרי או כף ואגוז (את רמת הקושי קובעים בהתאמה לגיל המשחקים ורמתם). עם השמע האות מהמנחה, על הראשונים הטור לקום לרוץ אל נקודת הסיום כשהפרי בידיהם או הכף ובה האגוז, מבלי שהוא יפול. על הרצים לחזור אל הטור, להעביר את הפרי לבאים אחריהם ולעבור לסוף הטור. זוכה הקבוצה שהמשתתף הראשון חוזר להיות ראשון