



## סביבונים

שם המשחק:

פיתוח אבחנה חזותית

מטרה לימודית:

לאסוף את מירב הזוגות

מטרה משחקית:

תבנית: דו-קלף/ זכרון

משתתפים: 2-4  
תכולה: 24 זוגות כרטיסים

מבנה: כרטיסים

מתודה: התאמה, זיכרון חזותי

הוראות משחק:

מערבבים את הכרטיסים ומסדרים אותם בשורות מסודרות כשפניהם כלפי מטה. קובעים את סדר המשחקים. כל משתתף, בתורו, הופך שני כרטיסים כך שכל המשחקים יכולים לראותם. הרים זוג תואם-לוקח אותו אליו וזוכה בתור נוסף. הרים זוג שאינו תואם, מחזיר את הכרטיסים הפוכים למקומם. חשוב להקפיד על החזרת הכרטיסים למקום המדויק משום שהמשחק מתבסס על זיכרון חזותי. המשחק מסתיים כאשר אוזלים הכרטיסים.

זוכה: המשתתף שאסף את מירב הזוגות.

אפשרויות משחק נוספות:

1. לרמת קושי נמוכה ניתן לשחק באיסוף זוגות כשהכרטיסים גלויים 2. דו קלף כאמצעי לחלוקה לזוגות: מחלקים לכל משתתף כרטיס. המשתתפים מסתובבים במרחב הפעילות ועם השמע אות מוסכם עליהם לחפש, כל אחד, את המשתתף האוחז בכרטיס התואם לכרטיס שבידיהם.



